

هر ای هر زبانی که یک احتیاج روی کامپیوترهای دیگر

این . یک InstallShield یاد خواهید

InstallShield یکی از قویترین ابزارهای ساخت برنامه‌های نصب برای ویندوز است. این برنامه به‌مراه WISE تنها نرم‌افزارهای مورد تایید مایکروسافت برای ساخت برنامه‌های نصب تحت سیستم‌های این شرکت میباشند. InstallShield تاکنون در نگارش‌های مختلفی عرضه شده است و ما در اینجا از نسخه InstallShield Developer 7.0 استفاده خواهیم کرد.

جهت شروع از Project Wizard که ساده‌ترین راه برای ساخت یک برنامه نصب است استفاده میکنم. برای اینکار InstallShield را اجرا کرده و از منوی File گزینه Project Wizard را انتخاب کنید. صفحات این Wizard را مورد بررسی قرار میدهیم:

Wizard Welcome to the Project

این صفحه توضیحاتی درباره Project Wizard میدهد و امکانات آنرا معرفی میکند.

Wizard Project

در این صفحه گزینه Create a New Project را انتخاب کنید و نامی برای پروژه خود انتخاب کنید.

Type Project

حال باید مشخص کنید که قصد ساخت چه نوع پروژه‌ای را دارید. در این نسخه امکان ساخت دو نوع پروژه Microsoft Windows " Basic MSI . Basic MSI Standard Installer اجرا و کنترل میشود اما در نوع Standard InstallScript نیز میتوانید برای کنترل برنامه نصب خود استفاده کنید. اما در هر صورت برنامه‌های نصب شما به Windows Installer احتیاج خواهند

Application Information

در این مرحله باید اطلاعاتی را درباره نرم‌افزاری که قصد ساخت برنامه نصب برای آن دارید را مشخص کنید. های Application Name Application Version افزار خود را وارد کنید و

توجه داشته باشید که شماره نگارش حتما" AA.BB.CCCC Default .
Destination Folder نیز مسیر پیش فرضی را که مایل به نصب برنامه خود در آنجا هستید را مشخص کنید.
این مسیر با توجه به توصیه‌های مایکروسافت باید به صورت [ProgramFilesFolder]Company Name\Product Name

عباراتی که داخل کروشه نوشته میشوند مشخص کننده یک متغیر Windows Installer هستند. در این [ProgramFilesFolder] میشود که هنگام اجرای برنامه نصب بجای این عبارت از مسیر دایرکتوری Program Files کاربر استفاده شود.

Company Information

در این مرحله نیز اطلاعات شرکت خود شامل نام، شماره تلفن پشتیبانی و آدرس سایت وب را وارد کنید.

Setup Languages

هایی که مایل به پشتیبانی از آنها در برنامه نصب خود هستید را از لیست انتخاب کنید.

Application Features

این مرحله یکی از مهمترین مراحل ساخت یک برنامه نصب است. در این مرحله میتوانید برنامه خود را به چند زیرمجموعه (Feature) تقسیم کنید بطوریکه کاربر بتواند به دلخواه مشخص کند که ک Feature ها . برای مثال میتوان یک برنامه را به زیرمجموعه‌های فایل‌های اصلی (Program Files)، فایل‌های راهنما (Help Files)، و فایل‌های نمونه (Sample Files) تقسیم کرد تا کاربر تنها مواردی را که احتیاج دارد نصب کند. هر زیرمجموعه نیز میتواند خود شامل چندین زیرمجموعه دیگر باشد.

Files Application

حال میرسیم به مهمترین مرحله که مشخص کردن فایل‌هایی است که باید نصب شوند. برای اینکار ابتدا از لیست بالای صفحه یک زیرمجموعه (Feature) را انتخاب کنید سپس با استفاده از دکمه Add Files

فایل‌هایی را که به این زیرمجموعه مربوط میشوند اضافه کنید.

هنگام اضافه کردن فایل‌ها پنجره‌ای با عنوان Recommendation Path Variable ظاهر میشود که درباره نحوه رفتار با مسیر فایل سوال میکند. قبل از توضیح این قسمت لازم است با مفهوم Path Variable شویم. یک Path Variable متغیری است که به یک مسیر اشاره میکند. در نتیجه اگر برای مسیر C:\My Projects\My Program یک Path Variable MyPath تعریف کرده باشید برای مشخص کردن فایلی که در این دایرکتوری با نام MyFile.exe وجود دارد میتوان از <MyPath>\MyFile.exe استفاده کرد. مزایای این روش سرعت و سهولت بیشتر هنگام کار با فایل‌ها است. همچنین اگر شما مجبور به تغییر دادن دایرکتوری محل قرارگیری فایل‌های خود شدید به جای تغییر دادن مسیر ده‌ها فایل تنها کافیست مقدار Path Variable را تغییر دهید.

در این پنجره سه گزینه وجود دارد که گزینه اول امکان استفاده از یک Path Variable موجود را میدهد؛ گزینه دوم بر اساس مسیر فایل انتخاب شده یک Path Variable میسازد و از آن استفاده میکند و گزینه سوم نیز از مسیر کامل فایل به طور مستقیم استفاده میکند.

Shortcuts Create

در این مرحله میتوانید میانبرهایی را برای برنامه‌تان در سیستم کاربر ایجاد کنید. برای این کار ابتدا محلی که مایل هستید میانبر در آنجا ساخته شود را انتخاب کنید و سپس بوسیله دکمه سمت راست موس روی آن کلیک کرده و از منوی باز شده New Shortcut را انتخاب کنید و نامی برای آن مشخص کنید. Features زیرمجموعه‌ای که میانبر به آن مربوط میشود را انتخاب کنید و در قسمت‌های Icon Index به ترتیب فایل حاوی آیکون و در صورتی که این فایل شامل چندین آیکون است شماره آنرا وارد کنید. Target نیز باید نام فایلی که این میانبر آنرا اجرا خواهد کرد مشخص کنید. برای این مورد به یکی دیگر از متغیرهای Windows Installer نیاز داریم که نام آن [INSTALLDIR] است. محتوی این متغیر همان محلی است که کاربر هنگام نصب برنامه مشخص کرده است. بنابراین برای مشخص کردن فایل MyFile.exe کافیست [INSTALLDIR]\MyFile.exe را وارد کنید.

Data Registry

اگر برنامه شما نیاز به تنظیمات خاصی در رجیستری ویندوز دارد میتوانید در این مرحله یک فایل reg. را برای زیرمجموعه مربوط به آن مشخص کنید تا هنگام نصب به رجیستری اضافه شود.

Dialogs

در آخرین مرحله نیز کافیسست پنجره‌هایی را که مایل هستید در طول فرایند نصب نشان داده شوند مشخص کنید.

Wizard Summary

اکنون میتوانید مروری بر تمام مواردی که مشخص کرده‌اید داشته باشید و اگر مشکلی وجود داشت با استفاده از دکمه Back به عقب باز گردید و آن را تصحیح کنید. اگر مایل هستید که بعد ساخته شدن پر نسخه اجرایی آن هم ساخته شود مورد Build a Release را نیز انتخاب کنید.

به شما تبریک میگویم! شما موفق شدید اولین برنامه نصب خود را بسازید. تنها کار باقیمانده فشار دادن کلیدهای Ctrl+F5 و مشاهده نتیجه است.

سایت‌های مرتبط

[سایت InstallShield](#)

[راهنمای مایکروسافت درباره Windows Installer](#)