

در این بخش قصد داریم مهمترین مبحث زبان های برنامه نویسی را برای شما یاد بگیریم و آن هم چیزی نیست جز شرط ها و حلقه ها ، شرط ها و حلقه باعث به وجود آمدن یک سیستم رایانه ای شدند ، انسان ها رایانه را ایجاد کردند تا دوباره نویسی جلوگیری کنند ، و پشت سر هم اطلاعاتی را تکرار و یافراخوانی کنند ، بدون اینکه کاری را چندین بار انجام دهند

شرط ها و حلقه ها بسیار کاربرد دارند

شرط ها : شرط ها گاهی اوقات باعث تغییر مسیر برنامه می شوند ، شما هر اتفاق یا رویدادی را که در سیستم عامل خود مشاهده می کنید یک شرط است مثلا وقتی درایو شما فضای کافی برای کپی یک فایل را نداشته باشد ، یک پیغام برای شما ظاهر می شود و می گوید که فضای کافی ندارید و این نیز یک شرط است

دستور شرطی: if

زندگی بدون تصمیم گیری معنا و مفهومی ندارد ، PHP نیز اینگونه می باشد ، پرکاربردترین دستورات شرطی ، دستور if می باشد ، برای اینکه مفهوم شرط برای شما درک شود یک مثال می زنیم:

اگر (if) هوا گرم شد ، من خانه می مانم

در زبان php شرط بدین صورت نوشته می شود

```
<?php
if (it's hot) {
I Will Stay Home;
}
?>
```

همانطور که مشاهده نمودید ، شرط ما داخل پرانتز قرار می گیرد و اگر نتیجه درست بود ، شرط ما که بین براکت ها نوشته می شود اجرا میگردد:

```
<?php
if (شرط true بود) {
کدهای ما اجرا شود
}
?>
```

نکته : در زبان php همیشه و بعد از هر خط کد از علامت نقطه ویرگول (;) استفاده می شود ولی برای شرط ها از این علامت استفاده نمی شود .

کد های درون براکت ها تنها وقتی اجرا می شوند که شرط ما صحیح یا True باشد ، در غیر اینصورت شما می توانید کاری دیگر انجام دهید و یا از برنامه خارج شوید

به مثال زیر توجه نمایید:

```
<?php
$i = 20;
if($i >= 20){
echo "salam!your login successfully!";
}
?>
```

در قطعه کد بالا ، یک متغیر با مقدار 20 تعریف شده است و در قسمت شرط ، شرطی قرار داده ایم که اگر متغیر ما بزرگتر یا مساوی 20 بود یک جمله را چاپ نماید

بعضی وقت ها شما فقط به دستور if نیاز دارید و اگر هم شرط شما false شد برای شما اهمیت چندانی ندارد ولی گاهی اوقات در صورتی که شرط شما صحیح نبود باید یک کار دیگر انجام شود ، در این حالت از دستور if else استفاده می شود:

```

<?php
if (شرط شما)
{
    اگر شرط صحیح <strong> باشد </strong>، این کد اجرا می شود
}
else
{
    اگر شرط صحیح <strong> نباشد </strong>، این کد استفاده می شود
}
?>

```

به مثال زیر توجه نمایید:

```

<html>
<body>

<?php
$d=date("D");
if ($d=="Fri")
{
    echo "Have a nice weekend!";
}
else
{
    echo "Have a nice day!";
}
?>

</body>
</html>

```

در قطعه کد بالا ، ما یک متغیر به نام \$d تعریف نموده ایم و با استفاده از تابع date ، روز کنونی را به متغیر \$d مقدار دهی کرده ایم ، حال در قسمت شرط ، شری قرار داده ایم که اگر روز کنونی برابر با جمعه (Fri) بود ، جمله Have a nice weekend را چاپ نماید و اگر هم روز کنونی جمعه نبود ، جمله Have a nice day را چاپ نماید

در حالت فوق ، هر دو شرط ارزیابی می شوند ، اما اگر بخواهید تنها یک عامل انجام شود و شرط دوم بر مبنای شرط اول بررسی شود از یک elseif استفاده می شود:

```

(شرط شما) if
{
    اگر شرط اول صحیح باشد این کد ارزیابی می شود
}
( شرط دوم که در صورتی اجرا می شود که شرط اول صحیح نباشد) elseif
{
    کد مربوط به شرط دوم
}
else
{
    کد پیش فرض در صورتی که هیچکدام صحیح نباشند
}

```

به مثال زیر توجه نمائید:

```
<html>
<body>

<?php
$d=date("D");
if ($d=="Fri")
{
echo "Have a nice weekend!";
}
elseif ($d=="Sun")
{
echo "Have a nice Sunday!";
}
else
{
echo "Have a nice day!";
}
?>

</body>
</html>
```

در قطعه کد بالا ، اگر روز کنونی `Fri` بود ، جمله `Have a nice weekend!` چاپ می شود ، در صورتی که جمعه نبود شرط دوم چک می شود ، اگر روز کنونی برابر با `Sun` بود جمله `Have a nice Sunday!` چاپ می شود و در غیر اینصورت جمله `Have a nice day!` چاپ می شود

نکته : دستور `elseif` را می توانید به صورت `else if` نیز تایپ نمائید

دستور شرطی: Switch

دستور `switch` که یکی دیگر از دستورات شرطی می باشد را می توانید یک حالت دیگر از `if-else` در نظر بگیرید که با استفاده از این دستور می توان یک متغیر را با شرط ها بسیار زیادی مقایسه نمود ، دستور `switch` اینگونه نوشته می شوند:

```
<?php
switch (n)
{
case label1:
code to be executed if n=label1;
break;
case label2:
code to be executed if n=label2;
break;
default:
code to be executed if n is different from both label1 and label2;
}
?>
```

همانطور که قطعه کد بالا را مشاهده نمودید ، ما یک متغیر را با دستور `switch` مورد شرط قرار می دهیم (`n`) سپس با استفاده از دستور `case` یک مقدار جایگذاری می کنیم که اگر `n` برابر با `label1` بود دستورات ما اجرا شود و سپس با استفاده از دستور `break` از شرط خارج می شود و به همین صورت می توانید دستورات شرطی خود را با استفاده از `case` قرار دهید و در آخر یک گزینه پیش فرض (`Default`) می توانید قرار دهید که اگر متغیر شما برابر با هیچکدام از شرط ها نبود ، اجرا شود

به مثال زیر توجه فرمائید:

```
<html>
<body>

<?php
$x=1;
switch ($x)
{
case 1:
echo "Number 1";
break;
case 2:
echo "Number 2";
break;
case 3:
echo "Number 3";
break;
default:
echo "No number between 1 and 3";
}
?>

</body>
</html>
```

در قطعه کد فوق ، یک متغیر با نام X و مقدار یک قرار داده ایم ، سپس متغیر را با دستور switch مورد سرط قرار داده ایم ، سپس متغیر را با مقادیر 1 و 2 و 3 مقایسه نموده ایم و در دستور default نیز یک مقدار پیش فرض قرار داده ایم ، هم اکنون اگر شما کد فوق را در xampp اجرا نمائید ، در خروجی Number 1 چاپ می شود زیرا متغیر ما برابر با یک بود.

نکته :

- عبارت بعد از کلمه کلیدی case حتما باید یک عدد یا یک رشته متنی باشد
- درون کلمه کلیدی case از عملگرها نمی توانید استفاده نمائید مثلا 200>case 100
- اگر هیچ کدام از شروط صحیح نباشد ، دستور default اجرا می شود و اگر default نوشته نشده باشد ، دستور switch خیلی آروم و با آرامش خارج می شود

حلقه ها در زبان php

یک حلقه یا Loop قسمتی از یک کد می باشد که بارها و بارها اجرا میشود ، اگر بخواهم برای این بخش مثال بزنم ، از یک سایت مثال خواهیم زد:

شما حتما سایت ها را مشاهده نموده اید و یابینکه شاید خودتان مدیر یک سایت هستید که زمانی که یک مطلب به سایت اضافه می شود ، مطلب جدید در بالای مطالب قبلی قرار می گیرد و پشت سر هم این امر تکرار می شود ، این عمل یک حلقه می باشد که پیاپی ادامه پیدا می کند و شما می توانید مطالب جدیدی به سایت خود اضافه نمائید

تمامی حلقه ها دارای یک شمارنده هستند ، تازمانی که حلقه مورد نظر ما به شمارنده نرسیده باشد ، یعنی از شمارنده کوچکتر باشد ، حلقه ما اجرا می شود همچنین برای خواندن مقادیر یک آرایه از حلقه ها استفاده می نمائید

نکته : معمولا در کد نویسی ، ترکیبی از شرط ها و حلقه ها استفاده می شود که این کار باعث انعطاف پذیری برنامه ما می شود .

حلقه: while

حلقه while ساده ترین نوع حلقه می باشد (تا زمانی که) و طریقه نوشتن این حلقه بدین صورت می باشد

```
<?php
( تا وقتی شرط صحیح است) while
{
;دستورات حلقه
}
?>
```

: زیر توجه نمایند آشنا شوید به مثال while برای اینکه با کاربرد

```
<html>
<body>

<?php
$i=1;
while($i<=5)
{
echo "The number is " . $i . "<br />";
$i++;
}
?>

</body>
</html>
```

در مثال فوق ، ما یک متغیر i با مقدار 1 تعریف نموده ایم ، سپس در قسمت while شرط گذاشته ایم که تا زمانی ادامه پیدا کند که متغیر i (که برابر با یک می باشد) کوچکتر مساوی 5 شود ، یعنی حلقه ما 5 بار تکرار می شود ، سپس مقدار متغیر i چاپ شود و پس از چاپ یک مقدار به متغیر اضافه شود مثلا بعد از اینکه 1 چاپ شد ، متغیر با ++ یک مقدار اضافه می شود سپس مجددا شرط برقرار می شود.

نکته : در قسمت های گذشته آموزش ، ما تاکید نمودیم که از نام های متغیر مفهومی استفاده نمایند که اگر دو هفته دیگر کد خود را مشاهده نمودید ف بدانید که متغیر مورد نظر شما برای چه کاری استفاده می شود ولی متغیر هایی همچون k و z به صورت قرار دادی بین برنامه نویسان برای شمارنده حلقه ها استفاده می شوند .
نکته : همانطور که کد فوق را مشاهده نمودید ، ما بعد از چاپ هر مقدار متغیر ، یک مقدار به متغیر اضافه نموده ایم ، اگر این کار انجام نمی دادیم ، شرط تا بی نهایت تکرار می شد .

حلقه: do...while

یک حالت دیگر حلقه while ، حلقه do...while می باشد ، که به جای اینکه شرط حلقه را در ابتدای حلقه بررسی کند ، در انتهای حلقه بررسی می نمایند

```
<?php
do
{
کدی که باید اجرا شود
}
while(شرطی که باید بررسی شود)
?>
```

نکته : شاید از خودتان بپرسید که چرا اصلا از این دستور استفاده می شود ، چه فرقی می کند که شرط در ابتدای حلقه باشد و یا در انتهای حلقه ؟؟؟ در پاسخ به این سوال باید گفت که دقیقا تفاوت این دو در این ابتدا و انتها می باشد ، در دستور while چون

شرط در ابتدای حلقه ایجاد می گردد ، ممکن ست حلقه یک بار هم اجرا نشود ولی در حلقه do...while ، حلقه ما حداقل یک بار اجرا می شود حتی اگر شرط ما هیچ وقت صحیح نباشد

به مثال زیر توجه نمائید:

```
<html>
<body>

<?php
$i=1000;
do
{
echo "$i<br>";
$i++;
}

while ($i<=100);
?>

</body>
</html>
```

در قطعه کد فوق ، متغیر ما برابر با 1000 می باشد ، ولی شرط ما گفته است که تا زمانی که متغیر ما کوچکتر مساوی 100 باشد ، با این حال متغیر ما بسیار بزرگتر از شرط می باشد ولی شرط ما یک بار اجرا می گردد ، می توانید امتحان نمائید

حلقه: for

این حلقه پر کاربرد ترین نوع حلقه ها می باشد ، حلقه for دارای تعداد تکرار مشخصی می باشد ، ساختار این حلقه بدین گونه می باشد:

```
<?php
for (شروع حلقه; شرط; کدی که بعد از هر بار تکرار ، اجرا می شود)
{
کدی که باید اجرا شود;
}
?>
```

به مثال زیر توجه نمائید:

```
<html>
<body>

<?php
for ($i=1; $i<=5; $i++)
{
echo "The number is " . $i . "<br />";
}
?>

</body>
</html>
```

در قطعه کد فوق، نقطه شروع رو برابر با 1 قرار داده ایم، و شرط گذاشته ایم تا زمانی حلقه تکرار شوید که متغیر ماکوچکتر مساوی 5 باشد و به ازای هر بار تکرار حلقه، یک مقدار به متغیر اضافه شود. (++). خروجی را حتما در xampp اجرا نمایید.

حلقه روی آرایه ها: foreach

نوع آخر حلقه ها در زبان php، حلقه روی آرایه ها می باشد، حلقه foreach به دو صورت کاربرد دارد

کاربرد اول: اگر تنها می خواهید هر عنصر آرایه را بخوانید از این نوع استفاده می شود:

```
<?php
foreach ($array as $value)
{
code to be executed;
}
?>
```

در قسمت فوق، array نام آرایه و value نام متغیر موقت می باشد.

به مثال زیر توجه نمایید:

```
<html>
<body>

<?php
$x=array("one","two","three");
foreach ($x as $value)
{
echo $value . "<br />";
}
?>

</body>
</html>
```

در قطعه کد فوق، روی آرایه x یک حلقه را اجرا نموده ایم و نام هر عنصر در یک خط جداگانه برای ما به نمایش در خواهد آمد

کاربرد دوم: ایجاد حلقه بر روی شاخص گذاری رشته ای

از این نوع حلقه زمانی استفاده می شود که شما دارای یک آرایه همراه با شاخص رشته ای بلیتد زیرا به شما اجازه دسترسی به کلید و هم مقدار عنصر آرایه را می دهد

```
<?php
foreach (array_name as key_variable => value_variable){
دستورات شما
}
?>
```

به مثال زیر توجه نمایید:

```
<?php
$book['title'] = 'Learn .com with learn PHP';
$book['author'] = 'loghman avand , Milad Heydari ';
$book['publisher'] = 'Learn .com ';
$book['ISBN'] = '7123=1-1234-1234-0';
foreach($book as $key => $value){
echo "the value of $key is $value<br>";
}
?>
```

در قطعه کد فوق ، یک حلقه بر روی آرایه book فرار داده ایم و مقدار key و value آن را چاپ می نمائیم.

نکته : کلمه کلیدی foreach باید سرهم نوشته شود و each for اشتباه می باشد .